Design Patterns

CODICE	**DT0063**
DURATA	**3 gg**
PREZZO	**1.250,00 €**
EXAM	

DESCRIZIONE

Design Pattern sono “schemi di soluzione” per problemi ricorrenti, e verranno presentati per mezzo di esempi, risolti prima con l’approccio classico e poi con uno o più pattern. Nel fare questo passaggio si imparerà a valutare pro e contro delle varie soluzioni così da acquisire un senso critico del codice.

TARGET

Programmatori, progettisti e architetti che desiderano arricchire il loro bagaglio di conoscenze sfruttando la forma più nobile di riuso: il riuso delle idee

PREREQUISTI

Conoscenza dei concetti base della programmazione orientata agli oggetti (concetti di classe, ereditarietà) in un qualsiasi linguaggio di programmazione.

CONTENUTI

Introductions

- Patterns and tiered architectures
- Pattern description
- Design patterns and design
- Finding and selecting design patterns
- Design pattern implementation

Well-known patterns

Object Creation

- Factory
- Builder
- Factory Method

- Prototype
- Singleton

Structural Patterns

- Adapter
- Bridge
- Composite
- Decorator
- Facade
- Flyweight
- Proxy

Behavioural Patterns

- Chain of Responsibility
- Command
- Interpreter
- Iterator
- Mediator
- Memento
- Observer
- State
- Strategy
- Template Method
- Visitor
- Observer

Creating Patterns

- To pattern or not to pattern
- Formal pattern description
- Organizing the pattern catalogue
- Particular goal and abstracted goal
- Publishing your patterns to a pattern community