Architectural Patterns

CODICE	**DT0060**
DURATA	**3 gg**
PREZZO	**1.250,00 €**
EXAM	

DESCRIZIONE

Il corso "Architectural Patterns" prevede l’apprendimento di diverse metodologie di progettazione del software, che hanno una ricaduta diretta sulla sua modalità di sviluppo.

TARGET

Architetti e progettisti che sono coinvolti nella progettazione di sistemi software

PREREQUISTI

Conoscenza dei concetti base della programmazione orientata agli oggetti (concetti di classe, ereditarietà) in un qualsiasi linguaggio di programmazione.

CONTENUTI

Software architecture patterns: introduzione

Architettura Object-Oriented (OOA)

- Principi SOLID
- Object Oriented Patterns
- Pattern creazionali
- Pattern strutturali
- Pattern comportamentali
- Pattern per la concorrenza

Architettura Domain-driven design (DDD)

- Principi: dominio, bounded context, ubiquitous language
- Pattern Domain events
- Pattern Event sourcing

Architetture Client/Server e Multi-tier

- Architettura two-tier client-server
- Architettura three-tier client-server

Architettura Event-driven

- Caratteristiche
- Event-driven pattern
- Event mediator pattern
- Event broker pattern
- Broadcast pattern
- Polling pattern

Architettura Service-oriented (SOA)

- Web service e SOA
- Caratteristiche di SOA
- Principi
- SOA design pattern

Architettura Microservices

- Pattern di decomposizione
- Pattern di rilascio
- Pattern di progettazione
- Database pattern

Pattern di comunicazione (messaging pattern)

- Pattern Pipe and filter
- Pattern Message router
- Pattern Message endpoint
- Pattern Point-to-point channel
- Pattern Publish-subscribe channel
- Pattern Message bus
- Pattern Command messageù
- Pattern Event message
- Pattern Request-reply
- Pattern Message filter

Piattaforme per architetture enterprise

- TOGAF (cenni)

- Zachman (cenni)