

Frontend introduction with ThreeJS, Angular JS and Node JS

| | |
|--------|------------|
| CODICE | DT0008 |
| DURATA | 3 gg |
| PREZZO | 1.250,00 € |
| EXAM | |

DESCRIZIONE

Three.js è più di una libreria Javascript, è un vero e proprio framework per la realizzazione di contenuti 3D per il Web.

Inoltre Three.js è integrabile in ambienti come Node.js, Electron.js, o React Native, adattandosi benissimo a qualsiasi contesto operativo. Il corso fornisce gli elementi essenziali per la realizzazione dei tuoi progetti 3D su Web

TARGET

Web Developer

PREREQUISITI

Buona conoscenza di HTML5, CSS3 e Javascript.

CONTENUTI

Modulo 1

- Fondamenti di OOP con Javascript
- Ereditarietà con prototype
- Javascript come linguaggio dinamico
- Promises
- Node.js Moduli
- Node.js HTTP
- Node.js File System
- Node.js URL Module
- Node.js NPM
- Node.js Events
- Node.js Upload Files

- Eseguire Javascript con node.js

Modulo 2

- Introduzione a TypeScript
- Tipi di dato in TypeScript
- Interfacce
- Programmazione a oggetti
- Le classi, OOP in TypeScript
- Accesso alle proprietà della classe
- Membri statici in Typescript
- Ereditarietà
- Classi e interfacce
- Mixins in TypeScript
- Le funzioni in TypeScript
- Creare componenti con Angular-CLI
- Composizione di componenti
- Passare dati ad un componente
- Ciclo di vita dei componenti
- Template e data binding
- Reference
- Two-way data binding in Angular
- User Input
- I componenti
- Le direttive di attributo
- Dependency Injection in Angular
- Reactive Form
- Template Driven vs Model Driven/Reactive Form

Modulo 3

- Introduzione a React,
- Perché utilizzare ReactJS
- Vantaggi e Limitazioni
- JSX e ES6,
- Creare componenti React in ES2015
- React props
- La funzione render
- Costruttore del componente
- Gestire i valori di defaults
- React props
- La funzione render